# Exercice complet

## Préambule

Cette fois, on va créer un projet complet, c.a.d avec un DAO, un service et une interface complète.

Un jar est fourni. Il contient :

* Une entity : BagnoleEntity
* Un DAO : BagnoleDao

## Première étape (Service)

On commence par écrire classiquement un service appelant le DAO.

## Deuxième étape

On fait l’interface. Cette interface est composée de 2 fenêtres : une JFrame (fenêtre principale) et une JDialog.

## La JFrame

Elle contient :

* Une JList qui affiche la liste renvoyée par le service. **Cette liste est mono-sélection**.
* Un bouton « créer » pour créer une nouvelle bagnole
* Un bouton « modifier » pour modifier une bagnole
* Un bouton « supprimer » pour détruire une bagnole

Le mode opératoire est le suivant :

* On sélectionne un élément dans la liste (sauf si on appuie sur le bouton Créer après)
* On appuie sur un des boutons
  + Créer : la JDialog s’ouvre
  + Modifier : la JDialog s’ouvre
  + Supprimer : après un message de confirmation, l’élément est supprimé
* Si aucun élément n’est sélectionné, on ne fait rien (sauf si on appuie sur le bouton Créer après)

Il est préférable d’y aller étape par étape :

* Créer la JFrame et la JDialog avec juste les éléments dedans sans aucun code supplémentaire
* Faire l’enchainement JFrame <-> JDialog
* Coder la JList seule (et son modèle)
* Coder le bouton Créer et son fonctionnement ultérieur
* Coder le bouton Modifier et son fonctionnement ultérieur
* Coder le bouton Supprimer et son fonctionnement ultérieur

Essayer de donner des noms parlants aux différent élements (Champs d’éditions, JList, Boutons, etc) de votre/vos fenêtres et pas les noms fournis par défaut par le Design.

## Le Model

Le Model de la JList appelle le Service pour ses 2 fonctions. Eviter de créer à chaque fois un Service. Le passer plutôt dans le constructeur du service.

## La JDialog

**La JDialog est modal.**

Elle comporte 3 TextEdit (Marque, Modele, Année) et 2 boutons (OK/Annuler). A chaque TextEdit est associé un Label.

* En création, les 3 TextEdit sont vides
* En modification, les 3 TextEdits sont remplis.

Si on clique :

* Sur OK :
  + Les valeurs sont sauvegardées dans une BagnoleEntity
  + Le Service est appelé
  + La JDialog se ferme
  + On se retrouve dans la JFrame
  + On doit voir le résultat dans la JList.
* Sur Annuler :
  + Rien n’est sauvegardé
  + La JDialog se ferme
  + On se retrouve dans JFrame.